



Goalie wars – Règlement

1. La compétition se dispute sur un terrain rectangulaire (32x40,32 m, soit double seize mètres), dans des buts réglementaires d'actifs.
2. Le ballon utilisé est un ballon de taille 5.
3. Le gardien qui commence avec le ballon est celui qui est cité en premier sur le planning prévu par les organisateurs.
4. Chaque gardien doit rester dans sa moitié de terrain.
5. Chaque gardien défend son but de manière traditionnelle et tente de marquer dans le but adverse de manière libre (à la main, au pied).
6. Le gardien a 6 secondes pour jouer le ballon, à compter du moment où il est en possession du ballon. Passé ce délai, l'arbitre redonne le ballon à l'adversaire, sur sa propre ligne de but.
7. Si le ballon sort de l'aire de jeu, le gardien qui ne l'a pas touché en dernier recommence sur sa ligne de but.
8. Tant que le ballon reste dans l'aire de jeu, le jeu se poursuit.
9. Chaque duel dure 2 minutes.
10. Au terme de chaque duel, le vainqueur remporte 3 points, un match nul rapporte un point à chacun, une défaite n'apporte aucun point.
11. Le tournoi est organisé avec une phase de groupes, puis une phase finale.
12. Les modalités de qualification pour la phase finale et le nombre de concurrents par groupe seront communiqués aux participants en fonction du nombre d'inscriptions.
13. En cas d'égalité de points dans la phase de groupes, le classement sera déterminé en fonction de :
 - a. Goal average
 - b. Buts marqués
 - c. Confrontation directe
14. Lors de la phase finale, en cas d'égalité, une période supplémentaire de 1 minute est ajoutée. Si au terme de cette période, il n'y a toujours pas de vainqueur, une nouvelle période de 1 minute est ajoutée et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il y ait un vainqueur.
15. Tous points non traités dans le présent règlement seront tranchés par les organisateurs.